

"לְגַשֵּׁר עַל הַפֶּעַר" הוֹרָאוֹת

2

ניתן גם לעשות את אותו הדבר בסדר הפוך:
"לגשר על הפער" בין הרגשות של הדמות החל
ממשבצת 6 בסדר הפוך. בכל פעם שמגשרים
על הפער, מקבלים קלף גשר

1

בחרו רצועת קומיקס וספרו איך אפשר "לגשר
על הפער" בין הרגשות שהדמות מרגישה
במשבצת 1 לבין איך שהיא מרגישה שמשבצת
6, אפשר לצייר, לכתוב, ואפשר לגזור את קלפי
האיורים ולהשתמש בהם. אם הצלחתם לכשר
על הפער - קחו "קלף גשר" (יש לגזור את קלפי
הגשר במידה ורוצים שהמשחק יהיה תחרותי)

4

בכדי לנצח יש לאסוף 3 קלפי גשר
עם אותה הדמות (3 דרממיה, 3
פחדנינה...)
וכמובן שאפשר לשחק בלי האלמנט
התחרותי - סתם לכיף

3

אפשר לתת לילד לבחור לוח בהתאם
לסיטואציה שקרתה, כתשובה לשאלה,
או סתם לפי מה שמתחשק